



# Défi-Évasion



## NOTRE HISTOIRE

En 2015, Dave Welsh et Véronique Girard, complices dans la vie et en affaires, ont fondé Défi-Évasion, une entreprise experte en création de jeux d'énigmes qui a complètement pris d'assaut le marché du divertissement.

C'est à la suite d'un voyage dans la ville du country, Nashville, que l'idée de créer Défi-Évasion est venue. Leur objectif est de divertir autrement en proposant des scénarios uniques où immersion et émotions sont au rendez-vous.

Depuis, Défi-Évasion est passé d'une à deux succursales situées à Québec et Lévis. L'entreprise propose 11 salles thématiques différentes, a développé plus de 30 jeux uniques en plus d'offrir deux remorques de divertissement mobile. Défi-Évasion offre également des projets sur mesure pour répondre aux besoins de clients.

*À la conquête du dépassement de soi et de plaisir, des milliers de clients, chaque semaine, défient les jeux uniques de Défi-Évasion.*



## FAIT INTÉRESSANT

Depuis l'ouverture de sa première succursale, Défi-Évasion a accueilli plus de **200 000 joueurs.**

Au total, c'est en moyenne **40 % des participants qui réussissent à s'échapper!**



## NOS SERVICES

### LES SUCCURSALES DE QUÉBEC ET DE LÉVIS

Amateurs d'aventures ou de sensations fortes en famille, entre amis ou entre collègues ? Peu importe votre niveau, Défi-Évasion a le défi qui répondra à vos attentes !

Chaque défi est classé selon le nombre de joueurs, le niveau de difficulté, le taux de réussite et la durée.

*Découvrez l'une de nos salles thématiques offerte à Lévis, en collaboration avec l'Association minière du Québec.*

#### LES SURVIVANTS

Deux ans auparavant, le virus T-80 fut créé et peu de temps après, il se propagea comme une trainée de poudre, transformant les humains en créatures monstrueuses. Aujourd'hui, vous faites partie d'un groupe de survivants et vous venez d'atteindre une mine du Québec. Vous savez qu'à l'intérieur, vous trouverez des minéraux importants pour vous fabriquer du matériel primordial à votre survie, mais vous devez faire vite. Plusieurs créatures vous suivent depuis un moment et ne tarderons pas à infester la mine dès que vous aurez mis un pied à l'intérieur...



#### JOUEURS

Jusqu'à 7 joueurs



#### NIVEAU

Difficile



#### TAUX DE RÉUSSITE

Moins de 10 %



#### DURÉE

60 minutes



#### FAIT INTÉRESSANT

Par vague de jeu,  
**60 joueurs**  
**en même temps**  
peuvent s'évader à la succursale  
de Québec et **30 joueurs**  
à la succursale de Lévis.



## NOS SERVICES

### LES DÉFI-MOBILES

Vous organisez un party de bureau, une fête de voisins ou une soirée entre amis? Quel que soit votre événement, Défi-Évasion se rend chez vous grâce à ses deux remorques mobiles entièrement aménagées pour une utilisation quatre saisons, elles sont donc chauffées et climatisées.

La formule mobile permet de s'évader en format de 15, 30 ou 60 minutes. Les scénarios sont uniques et variés.



*Nos thématiques sont constamment en évolution.  
Découvrez l'une de nos thématiques offerte à l'automne 2019.*

### L'ÉVASION EXPRESS

Vers la moitié du 20<sup>e</sup> siècle, le métro est le type de transport par excellence pour des déplacements efficaces et rapides. Comme chaque jour, vous montez à bord pour vous rendre au boulot. Mais ce matin-là, vous sentez quelque chose qui cloche. Que se passe-t-il? Horreur, le métro ne s'arrête plus! Il prend même de la vitesse. Pourrez-vous trouver pourquoi le métro refuse de s'arrêter et comment stopper sa course infernale? À vous de jouer!



#### JOUEURS

Jusqu'à 12 joueurs



#### NIVEAU

Moyen



#### TAUX DE RÉUSSITE

De 20 à 30 %



#### DURÉE

15, 30 ou 60 minutes



## NOS SERVICES

### LE JEU COLLABORATIF INFILTRATION DU DARK WEB

Conçu pour pratiquer le renforcement d'équipe (team building) le jeu vise à susciter l'échange, la communication, l'intégration et le resserrement des liens entre les membres d'une équipe. Le jeu nécessite entre 20 et 30 joueurs et il est d'une durée variant de 1 h à 3 h. Les groupes de 30 personnes ou plus peuvent réserver pour plusieurs vagues de jeu.

Défi-Évasion peut se déplacer directement dans vos locaux. Si ce n'est pas possible, un local, situé à Québec, peut également être mis à votre disposition.

#### INFILTRATION DU DARK WEB

Les participants seront appelés à jouer le rôle de pirates informatiques.

##### **JEU 1** (1 h)

Allier leurs forces respectives pour percer le Dark Web.

##### **JEU 2** (2 h)

Révéler la véritable identité des membres d'un groupe de hackers qui menacent d'effectuer le plus important et dommageable piratage de l'histoire.



#### **JOUEURS**

Entre 20 et 30 joueurs



### LE JEU TRÉSORS CACHÉS

Vous manquez de temps pour voyager ? Pas de problème, laissez le voyage venir à vous avec ses stations énigmatiques. Il s'agit de deux parcours d'énigmes d'une durée de jeu d'environ 15 minutes chacun où vous serez guidés à travers les continents dans le but de découvrir les trésors perdus de l'Atlantide ou bien de retrouver Excalibur! Chaque parcours peut recevoir de 5 à 6 joueurs simultanément.

#### TRÉSORS CACHÉS

À tous les voyageurs, aventuriers et chasseurs de trésors de ce monde, on a une mission pour vous! Depuis trop longtemps, on parle de trésors perdus, de merveilles disparues et d'objets mythiques. L'humanité en est même venue à douter de leur existence. Il est temps que cela change ! Participez à l'ultime quête qui vous mènera à voyager à travers différents pays pour récolter des indices, résoudre des énigmes et retrouver la piste qui vous guidera jusqu'à un trésor qui vous apportera assurément richesse et gloire ! Nos contacts ont retrouvé des indices pour que vous vous lanciez en quête d'Excalibur ou bien d'Atlantide. Qu'attendez-vous ? Nous n'attendons que vous !



#### **JOUEURS**

De 5 à 6 joueurs



#### **DURÉE**

15 minutes  
par parcours d'énigmes



## NOS SERVICES

### LA CABINE D'ÉVASION INTERACTIVE

À l'époque où tout va très vite et dans laquelle les téléphones intelligents sont omniprésents, Défi-Évasion souhaite donner l'occasion aux gens de se réapproprier leurs moments présents en leur faisant vivre une courte expérience dans un univers interactif monté sur mesure pour le besoin de nos clients.

Nous installons, à même un endroit déterminé par le client, une version portable d'une cabine dans laquelle l'utilisateur pénètre et a un laps de temps déterminé pour accomplir une mission donnée.

En franchissant une séquence d'actions programmées (un peu à l'image d'un livre dont vous êtes le héros), les participants sont propulsés dans un univers tout autre de l'endroit où ils se trouvent.

Totalement automatisée et numérique, cette nouvelle cabine immersive leur procure une ambiance sonore et visuelle novatrice et permet de sensibiliser et d'informer tout en jouant.

Jouer est considéré comme l'une des meilleures stratégies d'apprentissage. Il permet entre autres d'explorer et de comprendre un contexte de manière ludique sans prendre de risques réels.



### FAITES CONFIANCE À NOTRE ÉQUIPE !

Depuis plus d'un an, l'équipe de Défi-Évasion travaille en collaboration avec des organisations publiques, dont le Cégep Limoilou et le Ministère de la Santé et des Services sociaux afin de développer des jeux d'évasion pour sensibiliser les jeunes :

- aux méfaits liés à la consommation de cannabis ;
- aux risques et conséquences liés à la consommation d'alcool, de drogues et à la pratique des jeux de hasard et d'argent.

**Chacune des initiatives développées depuis fut un succès chez les jeunes rencontrés.**

## NOS SERVICES

### LES PROJETS SUR MESURE

Défi-Évasion vous offre la possibilité d'adapter ses différents services à vos besoins. Que ce soit pour la création d'un jeu complet ou une modification à l'histoire d'un défi-mobile, tout est possible !

#### LES STATIONS ÉNIGMATIQUES

Les joueurs se promènent d'une station à l'autre et doivent résoudre plusieurs énigmes stimulantes. L'objectif du jeu est personnalisé en fonction de vos besoins. Les stations énigmatiques peuvent être installées à l'endroit de votre choix et le montage du jeu est simple et rapide.

#### LES DÉFI-MOBILES ADAPTÉS

Il est possible d'adapter le jeu d'un défi-mobile selon trois niveaux d'adaptation :

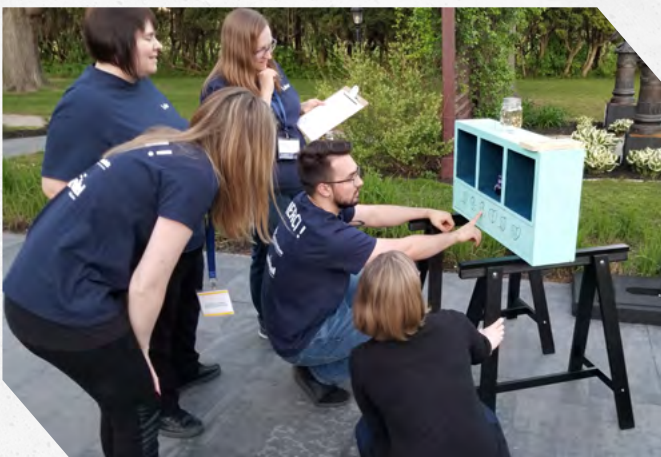
- Modification à l'histoire et ajout léger aux éléments du décor;
- Modification de l'histoire, des énigmes et bonifications du décor;
- Refonte complète du jeu selon vos besoins.

#### LES ÉNIGMES SUR PAPIER

Les énigmes sur papier sont thématiques à votre demande. Il est également possible d'ajouter des accessoires thématiques au besoin.

#### UN JEU COMPLÈTEMENT ADAPTÉ À VOS BESOINS

Faites-nous confiance, comme la Vieille Prison de Trois-Rivières qui nous a confié la création d'un jeu d'évasion complet pour leur parcours d'Halloween, l'Assemblée nationale du Québec ou même le Carnaval de Québec. Défi-Évasion peut élaborer un scénario à vos besoins, prendre en charge le déroulement du jeu et l'installation. Le jeu peut même se tenir dans plus d'une pièce.



*Faites confiance à Défi-Évasion, spécialiste dans le divertissement sur mesure !*

**Défi-Évasion**  
La légende de Jo

CARNAVAL  
DE QUÉBEC



**Défi-Évasion**

**QUÉBEC**

2500, rue Jean-Perrin,  
Québec, QC  
G2C 1X1

**LÉVIS**

4689, boulevard  
Guillaume-Couture,  
Lévis, QC G6W 1H5

[www.defi-evasion.com](http://www.defi-evasion.com)  
[contact@defi-evasion.com](mailto:contact@defi-evasion.com)  
581 450-DEFI (3334)

**Défi-Évasi**